



Comprendre la compétition d'escalade

Coupe de l'Ain à Fareins

Epreuve flash : Epreuve au cours de laquelle les concurrents peuvent regarder la prestation des concurrents précédents. Pour ne pas désavantager les premiers concurrents, la voie est montrée par un ouvreuse au début de la compétition, ou via une vidéo visible sur place ou en ligne.

Epreuve à vue : Epreuve au cours de laquelle les concurrents sont isolés et ne peuvent regarder la prestation des concurrents précédents. Avant le début de l'épreuve, les concurrents disposent de quelques minutes pour observer la voie tous ensemble.

Temps limite : Un temps maximum est imposé pour chaque épreuve. Lorsqu'un concurrent atteint le temps limite, il est arrêté par le juge de voie et c'est la hauteur atteinte au temps limite qui est prise en compte.

La compétition de Fareins comprend 3 épreuves flash de qualification et 1 finale à vue

Le temps limite est de 5 minutes en qualification, 6 minutes en finale

Prise contrôlée : Une prise doit être tenue (et pas seulement touchée) pour être validée.

Prise utilisée : Lorsqu'une prise est tenue et utilisée pour progresser vers la prise suivante (déplacement du centre de gravité)

Comptabilisation des prises : Chaque prise est numérotée sur le plan de voie placé devant le juge de voie. Le juge de voie attribue la note correspondant au numéro de la dernière prise de main contrôlée, si cette prise a été utilisée, il ajoute un + à la note.

Top : Lorsqu'un concurrent atteint le haut de la voie, il est noté "top", et obtient la note maximale

Escalade en tête : A partir de la catégorie U14, les concurrents grimpent en tête. Ils doivent placer la corde dans toutes les dégaines, dans l'ordre des dégaines. Les concurrents sont notés "top" lorsqu'ils placent la corde dans la dernière dégainé (même s'ils n'utilisent pas la dernière prise).

Escalade en moulinette : Les U10 et les U12 grimpent en moulinette. Les grimpeurs ne doivent pas se suspendre à la corde. Les concurrents sont notés "top" lorsqu'ils tiennent à 2 mains la dernière prise de la voie.

Parties interdites du mur : Les bords latéraux et supérieurs du mur, les trous destinés à visser les prises, les plaquettes et les dégaines (les dégaines ne doivent être utilisées que pour passer la corde), les prises d'une couleur non autorisée, les zones hors limite lorsque la voie est délimitée par un marquage.

Début de la tentative : Un concurrent est parti dès lors que ses deux pieds ne touchent plus le sol.

Fin de la tentative : Le concurrent arrive au "top", chute, touche le sol après le départ, oublie une dégaine (en tête), ne respecte pas l'ordre des dégaines (en tête), se suspend à la corde, utilise une partie interdite du mur, atteint le temps limite. Le juge de voie note la dernière prise de main validée.

Ordre de passage pour les qualifications : il est tiré au sort, il est le même pour les 3 épreuves.

Ordre de passage en finale : ordre inverse du classement des qualifications.

Classement d'une épreuve : Les concurrents sont classés du premier au dernier en fonction de la note obtenue à l'épreuve. Des points sont ensuite attribués pour l'épreuve selon la règle suivante : le premier obtient 1 point, le deuxième obtient 2 points, le troisième obtient 3 points, etc... Les concurrents ex aequo se partagent les points des places qu'ils occupent (exemple : si 2 grimpeurs sont à la première place, ils ont $(1 + 2) / 2 = 1,5$ point puisqu'ils occupent les 2 premières places).

Classement des qualifications : Le nombre de points d'un concurrent pour les qualifications est obtenu en multipliant les points des 3 épreuves (plus exactement, on fait la racine carrée du produit des 3 résultats).

Qualification pour la finale : Les concurrents qualifiés pour la finale sont ceux qui ont le moins de points à l'issue des qualifications. Le nombre de places est défini par la FFME en fonction du nombre de concurrents (tableau ci-dessous). En cas d'ex aequo à la dernière place qualificative, on prend tous les ex aequo (exemple : s'il y a 8 places et qu'il y a 3 ex aequo à la huitième place, on prend 10 concurrents).

Classement définitif : C'est le classement de la finale qui détermine le classement définitif (pour les concurrents qualifiés en finale). En cas d'ex aequo en finale, le classement des qualifications est pris en compte pour départager les concurrents et en dernier recours le temps de la finale. Les concurrents non qualifiés pour la finale gardent le classement des qualifications.

Concurrents présents	Places en finale
1	1
2	2
3 à 5	3
6	4
7 à 8	5
9	6
10	7
11 et plus	8